



Herramienta para la validación de actividades accesibles e inclusivas

El objetivo de esta herramienta es verificar si la actividad diseñada reúne los requisitos mínimos para que sea inclusiva y accesible para cualquier persona, teniendo presente los principios de la DUA (Diseño Universal para el Aprendizaje) y del aprendizaje multinivel.

La herramienta de validación consta de dos bloques:

Bloque 1 -Permite revisar y comprobar si el diseño de la actividad educativa atiende a la diversidad del alumnado, bajo la premisa de que debe haber una actividad para todo el grupo. Para ello, los items se recogen siguiendo el mismo proceso con el que se ha desarrollado la "Guía para diseñar una actividad accesible e inclusiva". Esto permitirá ir automatizando e integrando la metodología.

Bloque 2 - Este bloque se focaliza en revisar todos los elementos y condiciones que deben darse para cumplir con criterios de accesibilidad universal.

Instrucciones para responder la herramienta:

- 1. Las respuestas son SI o NO.
- 2. Se marcará SI o NO en función de si se ha tenido en cuenta la afirmación recogida.
- 3. Se ha incorporado una rúbrica para facilitar la autoavalaución y la mejora de cada uno de los apartados de los dos bloques.
 - * Se considera que un apartado cumple con las pautas DUA, cuando todas las respuestas son afirmativas.
 - * Se considera que un apartado cumple con las pautas DUA de forma incompleta, cuando hay entre 1 y 8 preguntas negativas.
 - * Se considera que un apartado NO cumple con las pautas DUA, cuando todas las respuestas son negativas.
- 4. Al final de cada bloque hay un apartado de Observaciones, para recoger cualquier otra aportación o comentario no recogida en los ítems propuestos. (son aportaciones que se pueden incorporar en el dossier de la actividad para mejorarla, o bien, enriquecerla)
- 5. La herramienta también está preprarada para responderla después de haber realizado la actividad. Es posible que aporte elementos no tenidos en cuenta, a priori, y que pueden ser muy útiles para mejorar la actividad.

Material desarrollado en colaboración con:

Con la colaboración de:







Nombre de la actividad:

CHECK LIST PARA VALIDAR EL GRADO DE INCLUSIÓN Y ACCESIBILIDAD

BLOQUE 1 - Dossier de actividad	SI	NO	III Se cumpien lac pautac III I/I	Se cumplen algunas de las pautas DUA, pero es incompleto	No se cumplen las pautas DUA
Título Utiliza palabras cotidianas, sencillas y comprensibles Es explicito y da pistas de la actividad que se realiza Incluye imágenes de apoyo, en consonancia con los contenidos			Se ha diseñado de forma que sea simple e intuitivo.	actividad, pero es dificil de comprender para personas	No se han tenido en cuenta los elementos clave para definir el título.
Alumnado Se ha enviado el cuestionario previo Se recogen necesidades específicas La actividad se adapta a las diferentes necesidades de las personas participantes La actividad tiene en cuenta el contexto y características del alumnado			Se ha diseñado la actividad, el material y el espacio de forma accesible y equitativa (proporcionando opciones per hacer uso de forma idéntica o equivalente)	Si no se ha hecho el envío previo del cuestionario para conocer al alumnado es que no se han tenido en cuenta aquellos elementos que permiten adecuar la actividad a la diversidad del alumnado.	
Objetivos Las dinámicas incluyen instrucciones claras y directas Las dinámicas se diseñan de la manera más simple a la más compleja, para conseguir el mismo objetivo Se identifican los factores que originan las dificultades de aprendizaje del alumnado. Se ofrecen diferentes posibilidades para que el alumnado muestre lo que sabe. Se piden diferentes resultados finales Se facilitan diferentes opciones de trabajo en determinadas dinámicas El alumnado sabe lo que se espera de ellos (conocen objetivos, normas)			La definición de los objetivos reúne todas las condiciones (específico, asumible y medible).	La definición de los objetivos reúne algunas de las condiciones (específico, asumible y medible).	La definición de los objetivos no reúne ninguna de las condiciones (específico, asumible y medible). Ver página 11 de la Guía para preparar una actividad inclusiva y accesible.
Contenidos Los contenidos se han adaptado teniendo en cuenta las diferentes necesidades de las participantes Los contenidos se presentan en diferentes formatos para facilitar la percepción del alumnado Los contenidos son atractivos para captar el interés de todo el alumnado El contenido y las dinámicas se pueden modificar para ajustarse a los diferentes tipos de alumnado Hay coherencia entre la teoría y la práctica (actividades, objetivos, competencias)			facilitar la comprensión. Se activan	Se fransmite la información	No se han utilizado pautas que permitan la comprensión, interacción y asimilación de los contenidos por parte del alumnado.



BLOQUE 1 - Dossier de actividad	SI	NO	Se cumplen las pautas DUA	Se cumplen algunas de las pautas DUA, pero es incompleto	No se cumplen las pautas DUA
Metodología Se utilizan diferentes formatos de comunicación Hay dinámicas de la actividad que permiten participar a todo el alumnado Se cumple con el tiempo destinado a cada dinámica Se prioriza el papel activo del alumnado Las dinámicas permiten diferentes procesos: memorizar, comprender, aplicar, analizar, crear Se facilitan herramientas de autocontrol (cronómetros, lista, preguntas clave, instrucciones) Evaluación Se promueve el aprendizaje significativo del alumnado (se activan conocimientos) Se promueve la reflexión y la capacidad crítica			Se proporcionan diferentes estrategias metodológicas, materiales en diferentes formatos y grados de dificultad, garantizando apoyos para facilitar el aprendizaje del alumnado. Se han diseñado instrumentos para evidenciar y evaluar los aprendizajes del alumnado, así como, la activación de sus conocimientos y	-	No se han planificado recursos, herramientas, ni métodos didácticos para acompañar al alumnado en su proceso de aprendizaje. No se han diseñado instrumentos de evaluación ni se han establecido mecanismos para
El alumnado adquiere los conocimientos planteados Observaciones			habilidades (grado de satisfacción)	aprendizajes adquiridos.	medir el grado de aprendizaje y satisfacción.
BLOQUE 2 - Accesibilidad Universal	SI	NO	Todas las respuestas de cada apartado son afirmativas. Se	Hay entre 1 y 8 respuestas negativas en cada apartado. Las	Todas las respuestas de cada apartado son negativas. No se
			cumplen las pautas de accesibilidad	pautas de accesibilidad son incompletas	cumplen las pautas de accesibilidad
Imágenes Uso de pictogramas para facilitar la comprensión Uso de imágenes de alta calidad					
Vídeos Uso de subtítulos Uso de voz en off para explicar lo que se ve en el vídeo Calidad de imagen y sonido					

BLOQUE 2 - Accesibilidad Universal	SI	NO	Todas las respuestas de cada apartado son afirmativas. Se cumplen las pautas de accesibilidad	Hay entre 1 y 8 respuestas negativas en cada apartado. Las pautas de accesibilidad son incompletas	Todas las respuestas de cada apartado son negativas. No se cumplen las pautas de accesibilidad
Audio (en vídeos o grabaciones de voz)					
Buena vocalización					
Locución pausada y uso de signos de puntación					
Calidad de sonido					
Materiales					
Hay un estilo gráfico uniforme para facilitar la lectura					
Uso de elementos de apoyo para facilitar la comprensión de la información					
Uso de materiales informativos en formatos alternativos (Braille, audio, letra agrandada, digitalizados en formato accesible, otros)					
Uso de lenguaje cercano al alumnado					
Uso de colores corporativos IBEC + color negro para los textos					
Fichas para las dinámicas en formato papel (DIN A4 o A3) + digital					
Espacio					
Se dispone el espacio de forma que pueda participar todo el mundo					
Se prevén espacios reservados para personas con movilidad reducida, sordera, y/o baja visión					
Los accesos son accesibles					
El aula es accesible					
El aula dispone de una buena acústica					
El aula dispone de luz natural					
La temperatura del espacio donde se desarrolla la actividad está entre los 17ºC i los 27ºC					
Los baños son accesibles					
Uso de señalización accesible (p. ej. : carteles, entre otros)					
Dinamización (tal y como se recoge en el dossier de la actividad)					
Uso de diferentes formas de acción (gesticulación, ritmo, tono,) y expresión					
Uso de lenguaje cercano para el alumnado					
Uso de secuencia lógica entre imágenes, textos y explicaciones					



BLOQUE 2 - Accesibilidad Universal	SI	NO	apartado son afirmativas. Se	Hay entre 1 y 8 respuestas negativas en cada apartado. Las pautas de accesibilidad son incompletas	Todas las respuestas de cada apartado son negativas. No se cumplen las pautas de accesibilidad
Elementos tecnológicos					
Presentaciones que acompañan la dinamización (PowerPoint o otros)					
Imágenes etiquetadas					
Imágenes con texto alternativo (para lector de pantalla)					
Imagen sin texto encima					
Orden lógico de imagen y texto (para lector de pantalla)					
Tamaño letra superior a 12 pts.					
Gama cromática óptima (textos en negro sobre fondo blanco)					
Tabletas (si procede para la actividad)					
Ordenadores (si procede para la actividad)					
Observaciones					